

SCIENCES DE L'INGENIEUR

Un enseignement de Sciences concret et appliqué



EXPLORER, DECOUVRIR

comment des systèmes complexes répondent à des besoins et maîtriser les domaines propres aux Sciences de l'ingénieur : **numérique, modélisation 3D, code informatique, robotique, énergies..**

EXPERIMENTER, SIMULER

en privilégiant les activités en petits groupes sous forme **d'activités pratiques**, de **projets collaboratifs** et de **challenges**.



PREPARER SES ETUDES SUPERIEURES

en faisant l'acquisition de nombreuses « compétences attendues » (Parcoursup) pour l'accès en **classe préparatoire, école d'ingénieur, IUT, STS, licence scientifique ou technologique..**